



MUNICIPIO DE PEREIRA

“INSTITUCION EDUCATIVA”

INSTITUTO TECNICO SUPERIOR

Preescolar – Primaria y Bachillerato Industrial

Aprobado por Resolución N°.456 de Octubre 14 de 2004

Nº DANE 166001002061 NIT 891480070-7

PLAN DE CLASE

DOCENTE	AREA	ASIGNATURA
Doris Galvis Loaiza Diana Marcela Arana Gloria Elena Álvarez Jose Manuel Salazar	Matemáticas	Matemáticas
NIVEL	GRADO	GRUPOS
Primaria	4º	1, 2, 3 y 4
CORTE EVALUATIVO		SEMANA
I		10
ESTANDAR BASICO POR CORTE EVALUATIVO	ELEMENTO DE COMPETENCIA	EVIDENCIA DE APRENDIZAJE
Identificar, describir y representar figuras bidimensionales y cuerpos tridimensionales, y establecer relaciones entre ellas.	Polígonos (clasificación: regulares e irregulares; según número de lados)	Arma, desarma y crea figuras bidimensionales y cuerpos tridimensionales.
CONDUCTA DE ENTRADA	Observar imágenes reales del entorno e identificar qué polígonos se pueden ver (se puede hacer mediante encuentro virtual). Ordenar polígonos según el número de lados. Ver actividad	
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none"> Explicación de qué es un polígono y qué elementos lo componen a través de un video (ver aquí) Colorear dos dibujos trazados con polígonos según el color indicado. Los colores tienen el nombre del polígono al que se le puede aplicar. Ver aquí. Actividad interactiva para clasificar polígonos según el número de lados. Clic aquí 	
REFUERZO DE APRENDIZAJE	<ul style="list-style-type: none"> - Juego tangram. En esta actividad los estudiantes podrán rotar y desplazar diferentes polígonos para formar diferentes figuras solicitadas. Ver juego - Juego de construcción. En esta actividad los estudiantes deberán construir figuras con los polígonos proporcionados, desplazándolas lateralmente y en altura. Ver juego - Solución de problemas. Elegir las figuras que se requieren para armar un vitral. Deben rotarse si es necesario. Ver actividad - Consultar información de apoyo en esta guía (leer pág. 13 y 14) 	
EVALUACIÓN	Resolver las siguientes actividades: Actividad 1. Relacionar el nombre de cada polígono con el número de lados.	



MUNICIPIO DE PEREIRA

“INSTITUCION EDUCATIVA”

INSTITUTO TECNICO SUPERIOR

Preescolar – Primaria y Bachillerato Industrial

Aprobado por Resolución N°.456 de Octubre 14 de 2004

Nº DANE 166001002061 NIT 891480070-7

	<p>Actividad 2. Resolver ficha en la que deben colorear de un grupo de figuras aquellas que son polígonos; clasificar polígonos regulares e irregulares y completar una tabla con el nombre de los polígonos y la cantidad de estos que se encuentran en una figura.</p>
RECURSOS TECNOLÓGICOS	<p>Video de youtube: https://www.youtube.com/watch?v=AwdOockn6m0 Juegos y actividades interactivas tomadas de www.cokitos.com Objetos virtuales de aprendizaje elaborados en educaplay.com</p>
OBSERVACIONES	<p>El tiempo previsto para la realización de lo planeado aquí es de dos semanas.</p>