



MUNICIPIO DE PEREIRA

“INSTITUCION EDUCATIVA”

INSTITUTO TECNICO SUPERIOR

Preescolar – Primaria y Bachillerato Industrial

Aprobado por Resolución N°.456 de Octubre 14 de 2004

Nº DANE 166001002061 NIT 891480070-7

PLAN DE CLASE

DOCENTE	AREA	ASIGNATURA
Francia Jeannethe Diaz Anzola, Angela María Trejos Aricapa, Diana Marcela Rosero Ortiz, Liliana Palacio Machado, María Cristina Marín Celis	Tecnología E Informática	Tecnología E Informática
NIVEL	GRADO	GRUPOS
Básica primaria	1°	1, 2, 3, 4, 5
CORTE EVALUATIVO		SEMANA
Segundo corte evaluativo		2

ESTANDAR BASICO POR CORTE EVALUATIVO	ELEMENTO DE COMPETENCIA	EVIDENCIA DE APRENDIZAJE
1. Valorar la importancia y utilidad de algunos elementos tecnológicos en el salón de clase y en la casa. 2. Cuidar y conservar los elementos tecnológicos que tiene a su disposición. 3 Explicar la utilidad de objetos tecnológicos para la realización de actividades humanas	AVANCES TECNOLOGICOS; ARTEFACTOS Y HERRAMIENTAS CONSTRUCCION DE CIUDADANIA	1. Identifica artefactos que se utilizan hoy y que no se utilizaban en épocas pasadas. 2. Dibuja algunos objetos tecnológicos que se utilizan en la casa y en el colegio y explica la utilidad de estos para la realización de diferentes actividades. 3. Observa y compara los elementos de un artefacto para utilizarlo adecuadamente

<b>CONDUCTA DE ENTRADA</b>	Se realizará un repaso de los aparatos tecnológicos y cuáles son sus utilidades dependiendo sus usos. Realizar guía 1 anexa. Realizar esta actividad en el cuaderno de integrado. Observa el siguiente video con tus padres. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=nL04cvlBH78">https://www.youtube.com/watch?v=nL04cvlBH78</a> el computador y sus partes.
----------------------------	--



MUNICIPIO DE PEREIRA

“INSTITUCION EDUCATIVA”

**INSTITUTO TECNICO SUPERIOR**

Preescolar – Primaria y Bachillerato Industrial

Aprobado por Resolución N°.456 de Octubre 14 de 2004

Nº DANE 166001002061 NIT 891480070-7

<b>DESARROLLO</b>	<p>Las partes del computador y sus funciones Desarrolla el siguiente taller en el cuaderno de integrado</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. ¿Para qué utilizas el computador?</li><li>2. ¿Qué es lo que más te gusta al interactuar con el computador?</li></ol> <p>Realiza la guía anexa 2, decora el computador, posteriormente escribe las partes según corresponda</p>
<b>REFUERZO DE APRENDIZAJE</b>	<p>Pon a prueba tus conocimientos. Realiza la guía anexa 3, donde responderás las preguntas de acuerdo a todas las actividades y los videos que viste anteriormente.</p>
<b>EVALUACIÓN</b>	<p>Dibuja tu solito el computador en tu cuaderno de integrado. Posteriormente realiza una lista de las normas y cuidados que crees que se deben tener en el aula de informática</p> <p>Finalmente, con ayuda de mis padres veo el siguiente video de normas y cuidados de la sala de informática. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=FazkRLADUtU">https://www.youtube.com/watch?v=FazkRLADUtU</a></p>
<b>RECURSOS TECNOLÓGICOS</b>	<p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=nL04cvlBH78">https://www.youtube.com/watch?v=nL04cvlBH78</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=FazkRLADUtU">https://www.youtube.com/watch?v=FazkRLADUtU</a></p>
<b>OBSERVACIONES</b>	<p>La Intensidad horaria de la asignatura por semana es de 2 horas. Recuerda realizar todos los trabajos en el cuaderno de integrado.</p>

**GUIA 1**



MUNICIPIO DE PEREIRA

“INSTITUCION EDUCATIVA”

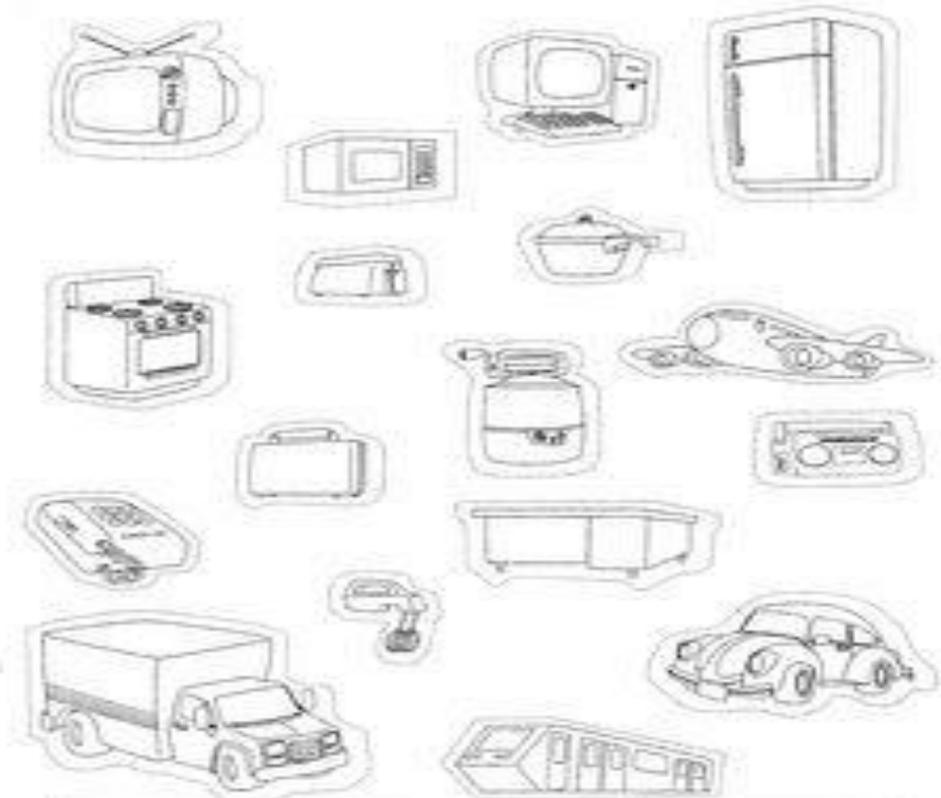
INSTITUTO TECNICO SUPERIOR

Preescolar – Primaria y Bachillerato Industrial

Aprobado por Resolución N°.456 de Octubre 14 de 2004

N° DANE 166001002061 NIT 891480070-7

Recorta los aparatos y clasificalos en tu libreta según corresponda.



Hogar

Trabajo

Transporte



MUNICIPIO DE PEREIRA

"INSTITUCION EDUCATIVA"

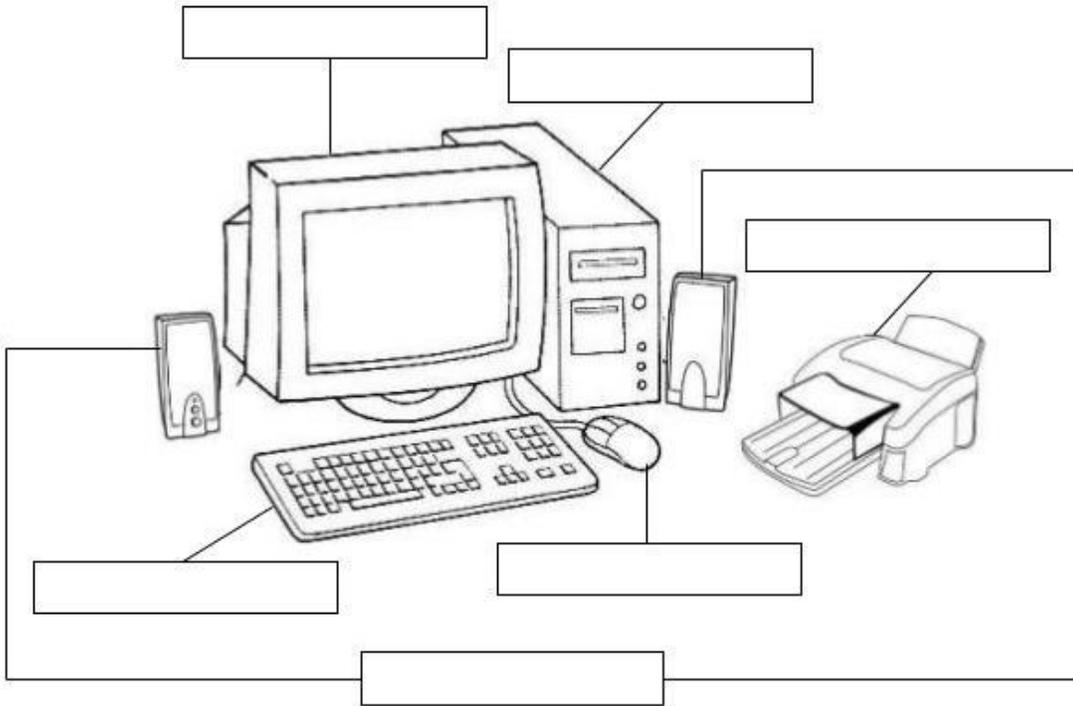
INSTITUTO TECNICO SUPERIOR

Preescolar - Primaria y Bachillerato Industrial

Aprobado por Resolución N°.456 de Octubre 14 de 2004

N° DANE 166001002061 NIT 891480070-7

1) Pintar el ordenador y ponerle el nombre a sus partes.





INSTITUTO TECNICO SUPERIOR

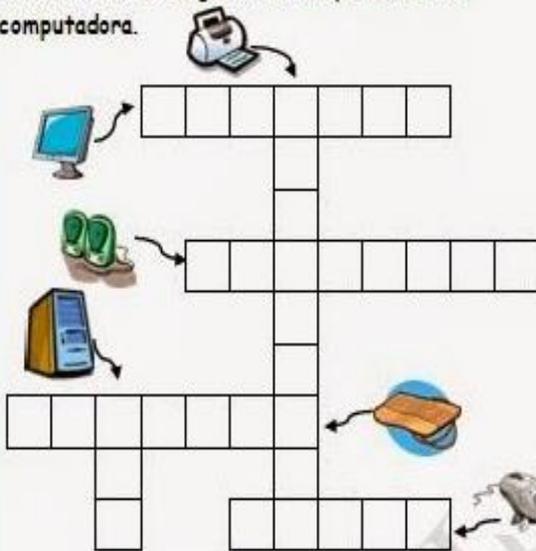
Preescolar - Primaria y Bachillerato Industrial

Aprobado por Resolución N°.456 de Octubre 14 de 2004

N° DANE 166001002061 NIT 891480070-7

Actividades de refuerzo:

1. Resuelve el crucigrama de las partes de la computadora.



2. Marca la casilla que corresponde (V) si es verdadero o (F) si es falso:

	V	F
El monitor sirve para oír música	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
El mouse parece un conejo orejón	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
El teclado sirve para escribir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Une con una línea la expresión con la parte del computador que corresponda.

En la computadora, para escribir una carta uso el...

Para ver lo que ya escribí en la computadora miro el...

Para que la carta quede escrita en papel usa la...



4. Actividad en el computador:

Disfruta aprendiendo a jugar buscaminas en el computador. Para entrar en el juego sigue estos pasos:

- Haz clic en el menú inicio.
- Haz clic en la opción todos los programas.
- Busca la carpeta juegos y haz clic sobre ella.
- Busca la opción buscaminas y haz clic sobre ella.
- Diviértete jugando...



**MUNICIPIO DE PEREIRA**

**"INSTITUCION EDUCATIVA"**

**INSTITUTO TECNICO SUPERIOR**

Preescolar – Primaria y Bachillerato Industrial

**Aprobado por Resolución N°.456 de Octubre 14 de 2004**

**Nº DANE 166001002061 NIT 891480070-7**