



MUNICIPIO DE PEREIRA

“INSTITUCION EDUCATIVA”

INSTITUTO TECNICO SUPERIOR

Preescolar – Primaria y Bachillerato Industrial

Aprobado por Resolución N°.456 de Octubre 14 de 2004

Nº DANE 166001002061 NIT 891480070-7

PLAN DE CLASE

DOCENTE	AREA	ASIGNATURA
Doris Galvis Loaiza Diana Marcela Arana Gloria Elena Álvarez Jose Manuel Salazar	Tecnología e informática	Tecnología e informática
NIVEL	GRADO	GRUPOS
Primaria	4º	1, 2, 3 y 4
CORTE EVALUATIVO		SEMANA
2		3 y 4
ESTANDAR BASICO POR CORTE EVALUATIVO	ELEMENTO DE COMPETENCIA	EVIDENCIA DE APRENDIZAJE
Identificar y dar ejemplos de artefactos que involucran tecnologías de la información en su funcionamiento.	Artefactos que involucran TIC: El computador (hardware, software, periféricos de entrada y salida)	Realiza búsqueda de información a través de la internet haciendo uso del computador como dispositivo tecnológico de la información y de la comunicación.
CONDUCTA DE ENTRADA	<p>Observar un video corto en el que se menciona la necesidad del ser humano de crear artefactos que le ayudaran a realizar cálculos. Ver video.</p> <p>Formulación de la pregunta para indagar saberes previos : <i>¿Cómo ha evolucionado la computadora a través del tiempo?, ¿cómo funciona un computador?</i></p>	
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none"> 1. Observación de video con animación para niños sobre la historia de la computadora(Ver Video) y video sobre historia del computador personal que va hasta la actualidad (video era digital) 2. Buscar en internet imágenes de los artefactos mencionados en los videos y elaborar una línea de tiempo de la evolución del computador (la herramienta para la elaboración de esta actividad es libre). Completar línea con los artefactos inventados hasta nuestros días. 3. Ver videos animados en los que se realiza un viaje al interior del computador Video 1 y se explica sus componentes (hardware y software) video 2. 4. Elaborar un mapa conceptual en el que se presente los componentes de un computador (incluir hardware y software) escribiendo la función que cumple cada uno. 	



MUNICIPIO DE PEREIRA

“INSTITUCION EDUCATIVA”

INSTITUTO TECNICO SUPERIOR

Preescolar – Primaria y Bachillerato Industrial

Aprobado por Resolución N°.456 de Octubre 14 de 2004

Nº DANE 166001002061 NIT 891480070-7

REFUERZO DE APRENDIZAJE	Realizar actividad interactiva para identificar partes de un computador . Actividad
EVALUACIÓN	Crear y compartir dos videos: Uno en el que se explique la línea de tiempo elaborada previamente. Otro en el que se exponga el computador que tienen en casa explicando cada una de sus partes y sus funciones.
RECURSOS TECNOLÓGICOS	Google Classroom Videos de Youtube Actividad interactiva enlazada en el documento.
OBSERVACIONES	Las actividades propuestas aquí se desarrollarán durante 2 semanas, con una dedicación semanal de 2 horas.